

	生配信あり	生配信なし	実施内容
eスポーツ大会 eスポーツイベント	150万円～	100万円～	キャスティング・企画・ルール設定・タイトル渉外・台本制作・配信技術・選手対応・スタジオ利用
	350万円～	200万円～	キャスティング・企画・ルール設定・タイトル渉外・台本制作・音響・演出照明・会場設営・配信技術・選手対応
番組制作	100万円～	80万円～	企画・構成・台本制作・スタジオ技術・編集 ※キャスティング費は別途
社内レク (社内大会・eスポーツ体験会)	100万円～	50万円～	企画・ルール設定・タイトル渉外・配信技術・選手対応・記録撮影
	150万円～	100万円～	企画・ルール設定・タイトル渉外・配信技術・音響・演出照明・会場設営・選手対応・記録撮影
セミナー	30万円～	/	ウェビナーサービス管理・レコーディング・運営
	80万円～		ウェビナーサービス管理・レコーディング・運営・配信技術・音響・演出照明・スタジオ利用

… 参加者がオンライン(=ネットワークを通じて)で参加する形式

… 参加者がオフライン(=現地に赴いて)で参加する形式

※1…税別価格です。

※2…会場費は含まれておりません。

※3…全項目において、「1日実施」の場合の価格です。

※4…記載価格はあくまで参考となります。実際の依頼内容に応じてカスタマイズし、価格は前後いたします。